**ED. FÍSICA - AGOSTO**

 **PROPUESTA N° 1**

Hola chicos y chicas les dejamos a continuación 4 desafíos, no es necesario que realicen todos, pueden hacer los que más les gusten. Ojalá se diviertan y nos manden sus videos para poder verlos a edfisicaspxprimaria@gmail.com

* Desafío de equilibrio 1 (Silvi):

Pueden empezar saltando con dos pies y luego hacerlo una vez con cada uno. La distancia la deciden ustedes según la dificultad que quieran. Cuanto más lejos más difícil.

* Desafío de fuerza (Mati):

En posición de plancha, pueden ir apilando los rollos de papel en diferentes lugares.

* Desafío de equilibrio 2 (Pabli):

Cuanta más distancia recorran y más chico sea el recipiente, mayor es la dificultad. Pueden optar por trasladar el rollo de papel con distintas partes del cuerpo.

* Desafío de equilibrio 3 (Pame):

Deben lograr desde la posición de parados, sentarse e incluso acostarse, para luego pararse nuevamente sin que se les caiga el rollo de papel de la frente.

[**https://youtu.be/Uz-urY0LEfM**](https://youtu.be/Uz-urY0LEfM)

**PROPUESTA N° 2**

Hola chicos y chicas, les vamos a dejar más juegos populares para que puedan seguir divirtiéndose en casa, por lo que nos fueron mandando les gustó mucho esta propuesta, por eso la retomamos. No se olviden que pueden enviarnos fotos, videos o comentarios al mail edfisicaspxprimaria@gmail.com

LAS FIGURITAS

Todos los jugadores tiran su figurita desde una distancia acordada a la pared. El que se acerca más, gana. Y si alguien hace “espejito” (la deja parada contra la pared), gana a todos una figurita más.

EL ESPEJITO

Se pone una figurita parada contra la pared (espejito). Todos tratan de voltearla con su figurita desde una distancia previamente acordada. El que lo logra se la lleva.

TINENTI, PAYANA O PALLANA

a-De a 1: Cada jugador (de a una por vez) tira sus CINCO PIEDRITAS al suelo. Toma una y la arroja al aire tomando una de las del piso y así de a una, hasta levantar las cuatro. b- De a 2: Tira las cinco, una al aire y se levantan de a dos las que quedan. c- De a 3: Una al aire, levanta primero una y luego las otras tres juntas. d- De a 4: Una al aire y toma las cuatro juntas. d- De a 5: Arroja las cinco al suelo. Tira una al aire y luego las cuatro del suelo más la que viene cayendo. El que se equivoca en algún paso, pierde el turno y le da paso a otro compañero. Cuando le vuelve a tocar su momento de juego debe continuar desde donde perdió.

JUEGO DE LOS PALITOS

Un jugador acomoda varias ramitas o palitos de distintos tamaños, en su puño. Deben parecer todos iguales a simple vista. Los demás eligen uno. Gana el que sacó el más largo.

DESCUBRIR EL OBJETO QUE FALTA

Se eligen varios objetos que se ponen frente al oponente, luego éste se tapa los ojos y al destaparlos debe adivinar cúal es el objeto que fue retirado de la escena. También se puede jugar a recordar el orden en el que están ubicados los mismos.

CARRERA DE BARQUITOS

Cada jugador prepara su barquito de papel, lo ponen en el agua y soplando deben llevar su barco a la meta. Gana el que lo logra primero.

 Queremos mucho y los extrañamos! los profes Matías, Silvina, Pablo y Pamela.